

Dener Patrick

PRODUCT DESIGNER · UX ENGINEERING

dener.design

linkedin.com/in/dener-patrick

Product Designer, formado em Design Gráfico e pós-graduado em UX Engineering. Desde 2002, trabalho na interseção entre tecnologia, design e experiência do usuário, criando, testando e implementando produtos digitais.

Comecei como técnico em informática e web designer, numa época em que a arquitetura da informação era uma das portas de entrada para o que hoje chamamos de UX. Atuei por doze anos na gestão digital de grandes artistas, incluindo Exaltasamba e Thiaguinho, construindo canais digitais inovadores e aprendendo a transformar comportamentos e necessidades reais em decisões estratégicas de design.

Hoje atuo com foco em produto, com sólida experiência em Enterprise UX, soluções B2B, Design Systems, acessibilidade e UX Engineering. Também liderei equipes multidisciplinares e trabalhei em estreita colaboração com as áreas de Produto e Engenharia.

FORMAÇÃO

Pós-graduação em UX Engineering

PUC Minas · especialização lato sensu, 384 horas · Sistemas de Informação

2025

Tecnologia em Design Gráfico

Universidade Cruzeiro do Sul

2021

RECONHECIMENTOS

- 2021 **Prêmio MERCOSUL de Acessibilidade Audiovisual** — a ETC Filmes, cliente do PingPlay, venceu a categoria Melhores Práticas da Sociedade Civil do prêmio concedido pela RECAM.
- 2011 **Grammy Latino de Melhor Álbum de Samba/Pagode** — “Exaltasamba 25 Anos Ao Vivo”, projeto no qual fui responsável por toda a estratégia e presença digital do grupo.
- 2011 **Prêmio Multishow de Música Brasileira**, categoria Melhor Grupo — votação popular mobilizada pelos canais digitais que eu mantinha.
- 2012 **Trending Topic recorrente no Twitter** — pré-lançamento do DVD do Thiaguinho, sem investimento em impulsionamento.

Product Designer — Serasa Experian

out 2025 - atual

Enterprise UX, soluções B2B

- Aplico Enterprise UX para unir eficiência e confiança em soluções B2B da Serasa.
 - Contribuo para que produtos robustos sejam também intuitivos.
-

UX Engineering — Divera Marketing Digital

jul 2024 - set 2025

- Conduzi o processo completo de UX em 11 sites e landing pages, do benchmarking à entrega em código semântico.
 - Padronizei o processo, não o visual, com estudos versionados e datados, design para desktop e mobile em paralelo, biblioteca de componentes e tokens.
 - No projeto mais extenso, foram 17 telas para desktop e 16 para mobile.
-

UX/UI Designer — Objective (alocado na Yandeh)

jan 2022 - mar 2023

- Criei os padrões de tokens e o inventário de componentes do Design System.
 - Construí a biblioteca no Figma em três camadas, validando cada componente com design e engenharia.
 - Documentei o sistema no Storybook, incluindo o código em Markdown.
-

Product Designer — Sambatech

jun 2020 - dez 2021

LMS, OTT e Media Center

- Desenhei produtos white label para Faber-Castell, Ambev, Alpargatas, C&A, Exeltis e Grupo Petrópolis.
 - UX Lead do Lounge da Ambev: heurísticas de Nielsen, entrevistas e teste A/B.
 - Assinei o UX do PingPlay, plataforma de aluguel de filmes com recursos de acessibilidade para pessoas com deficiência visual e auditiva.
 - Entreguei o MVP de live commerce da C&A em 14 dias.
-

Sênior Web Designer — Inovashow Produções e Publicidade

jan 2012 - mar 2016

Digital de artistas

- Conduzi o pré-lançamento do DVD “Ousadia & Alegria” do cantor Thiaguinho, alcançando resultados orgânicos sem investimento em mídia paga.
 - Criei o primeiro site da carreira solo dele e a marca da empresa, a Paz & Bem.
-

Arquiteto da Informação e Web Designer — Grupo Exaltasamba

2007 - 2012

- Assumi toda a presença online do grupo: site, comunidade, redes sociais e servidores.
- Criei a ExaltaTV, transmitindo shows ao vivo.
- Atuei no período em que o grupo recebeu o Grammy Latino de Melhor Álbum de Samba e o Prêmio Multishow de Melhor Grupo.

Web Designer — AB Informática

out 2002 - fev 2006

- Comecei como técnico em informática e passei a desenhar os sites da casa.
- Desenvolvi sites institucionais, portais editoriais e projetos para empresas de consórcio.

COMPETÊNCIAS

UX e UI · Product Design · Enterprise UX · B2B

Pesquisa qualitativa e quantitativa · testes de usabilidade · benchmarking

Arquitetura da informação · fluxos · wireframes · protótipos navegáveis

Design Systems · tokens · componentes · documentação · handoff

Acessibilidade (A11y) · design inclusivo · validação com tecnologias assistivas

UX Engineering · HTML semântico · CSS · JavaScript · integração com desenvolvimento

Figma · Storybook · Design Thinking · Design Sprint · Scrum · Kanban
